

# Aufgabe Hexapawn

## **Ziele**

- Sie lernen welche Arten von Spielen durch eine solche oder ähnliche Konstruktion realisiert werden können
- Sie kennen verschiedene Formen des Lernens.

## **Aufgabestellung**

Informieren Sie sich, wie das Spiel Hexapawn funktioniert. Spielen Sie dieses ein Paar mal durch und zeichnen Sie auf, wie oft Weiss / Rot gewinnt.

Die Hexapawn-Maschine wird bei einem schlechten Zug bestraft. Man spricht von negativer Konditionierung. Überlegen Sie sich wie sie die Lernregeln anpassen könnten um eine positive Konditionierung (Belohnung von guten Zügen) zu erlangen.

Das Spiel Hexapawn lässt sich leicht in einer solchen Maschine realisieren. Wie sieht es bei anderen Spielen aus? Welche Eigenschaften muss ein Spiel erfüllen um so in einer solchen Maschine realisiert werden zu können?

## **Ressourcen**

Web-Ressourcen

<http://www.natur-struktur.ch/ai/hexapawn.html>

Vorlagen

<http://www.natur-struktur.ch/download/bastelbogen/hexapawnvorlage.pdf>